

Nieuwe spelregels

Art. 2.2.6 Inworpmarkering zijlijnen

De twee (2) kleine lijnen zullen buiten het speelveld worden aangebracht, aan de zijde tegenover de jurytafel en het spelersbankgebied, met de buitenste rand op 8,325m van de binnenkant van de eindlijn, oftewel de bovenzijde is gelijk aan de kop van driepuntslijn. (Zijn de lijntjes er niet dan houden we de kop van de driepuntslijn aan!)

DUS: Gedurende de laatste twee (2) minuten van de wedstrijd en extra periode zal de inworp, volgend op een time out toegekend aan het team dat recht had op de bal op zijn verdedigingshelft, worden ingenomen ter hoogte van de inworpmarkering aan de zijlijn tegenover de jurytafel en niet meer, zoals nu, aan het verlengde van de middenlijn.

Art. 29 Vierentwintig seconden

Als de inworp uitgevoerd moet worden op de verdedigingshelft, bepaald door de betreffende regels, zal de vierentwintig (24) secondenklok worden teruggezet naar vierentwintig (24) seconden.

Als de inworp moet worden uitgevoerd op de aanvalshelft, bepaald door de betreffende regels, dan zal deze als volgt worden teruggezet:

Als er veertien (14) seconden of meer op de vierentwintig (24) secondenklok zichtbaar zijn op het moment dat het spel werd gestopt, dan zal de vierentwintig (24) secondenklok niet worden teruggezet en het zelfde blijven.

Als er dertien (13) seconden of minder op de vierentwintig (24) secondenklok zichtbaar zijn op het moment dat het spel werd gestopt, dan zal de vierentwintig (24) secondenklok worden teruggezet naar veertien (14) seconden.